

蜂巢研究室

ソフトウェア工学演習Ⅱ

JavaScript演習 最終課題

2014SE030 石元 慎太郎

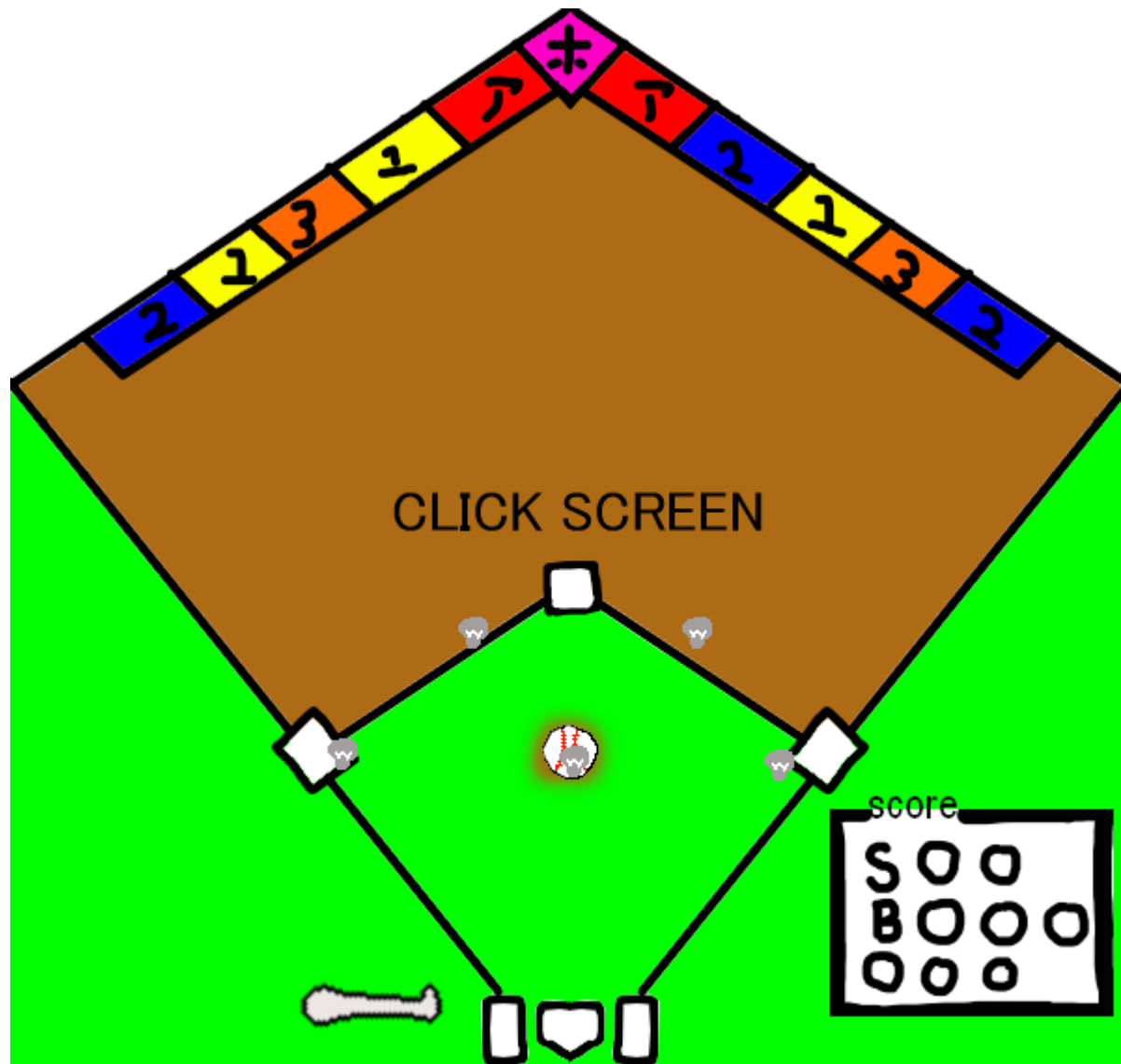
2014SE061 松原 茂輝

2014SE098 高畑 宏昭

今回作ったwebアプリケーションは.....

野 球 盤 !

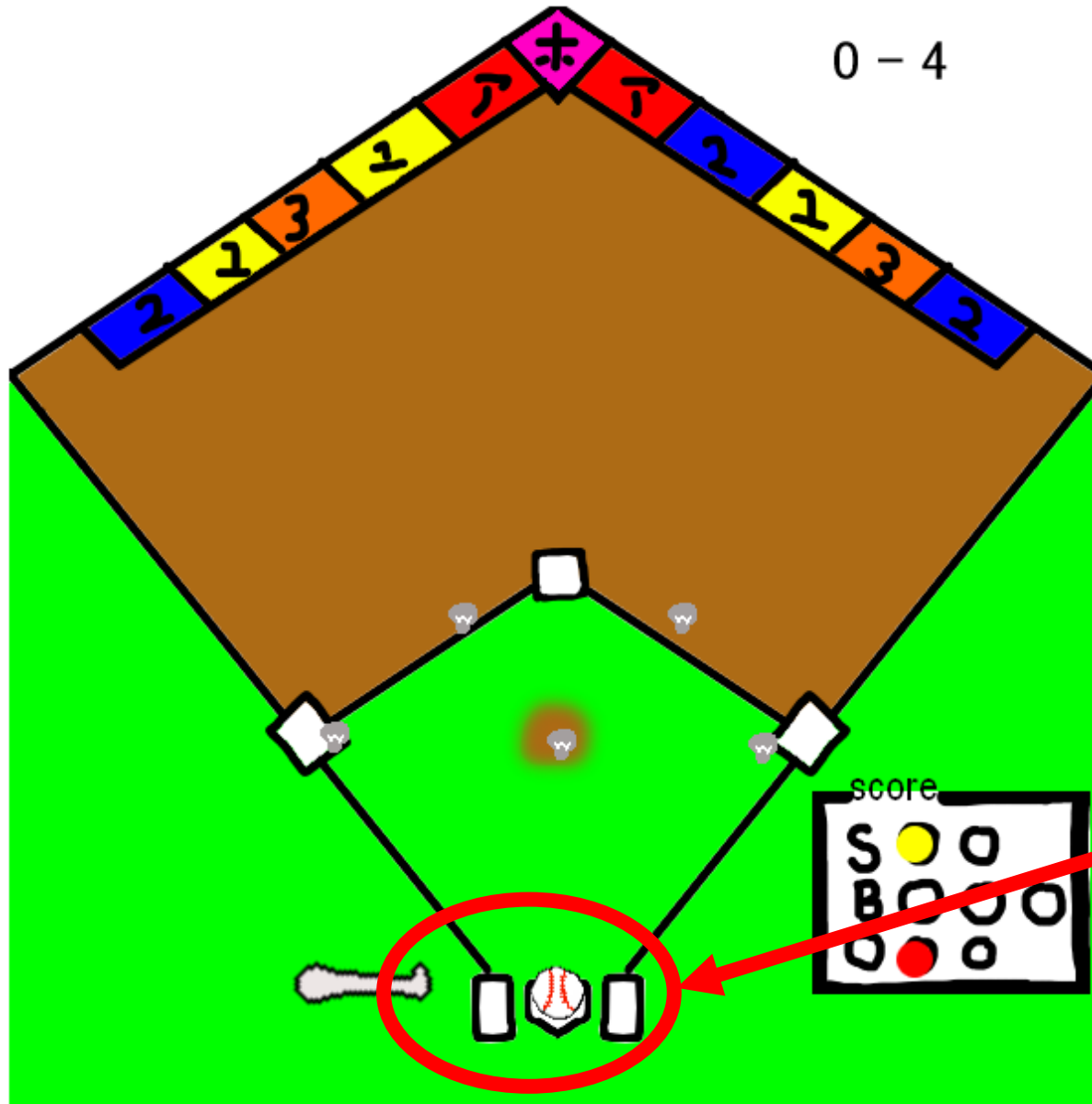
仕様説明(1)



クリックするとゲームが始まります

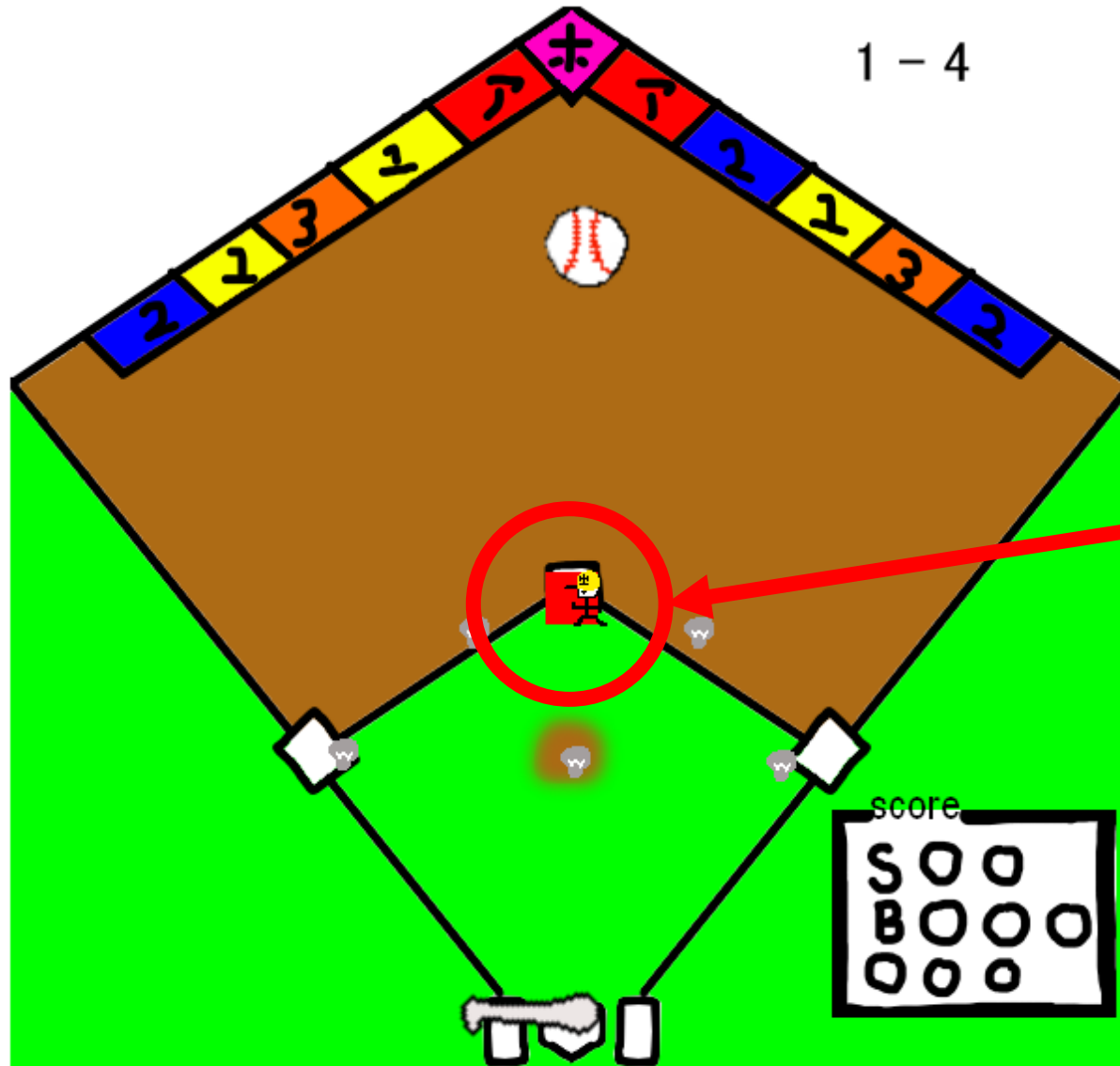
試合は9回のウラ、点数は0対4から始まります。

仕様説明(2)



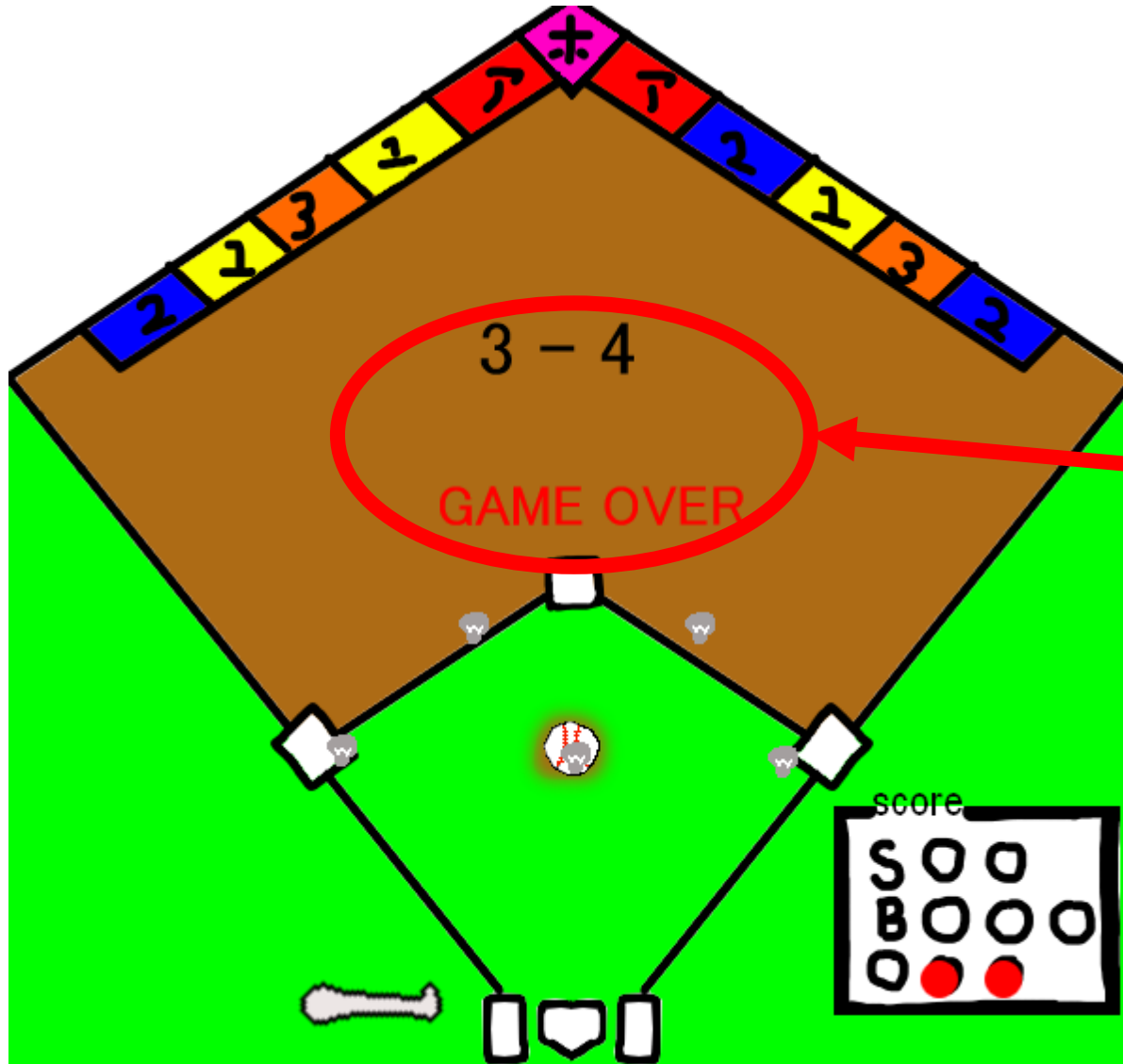
クリックでバットを振ります。
タイミングよく打ち返しま
しょう！

仕様説明(3)



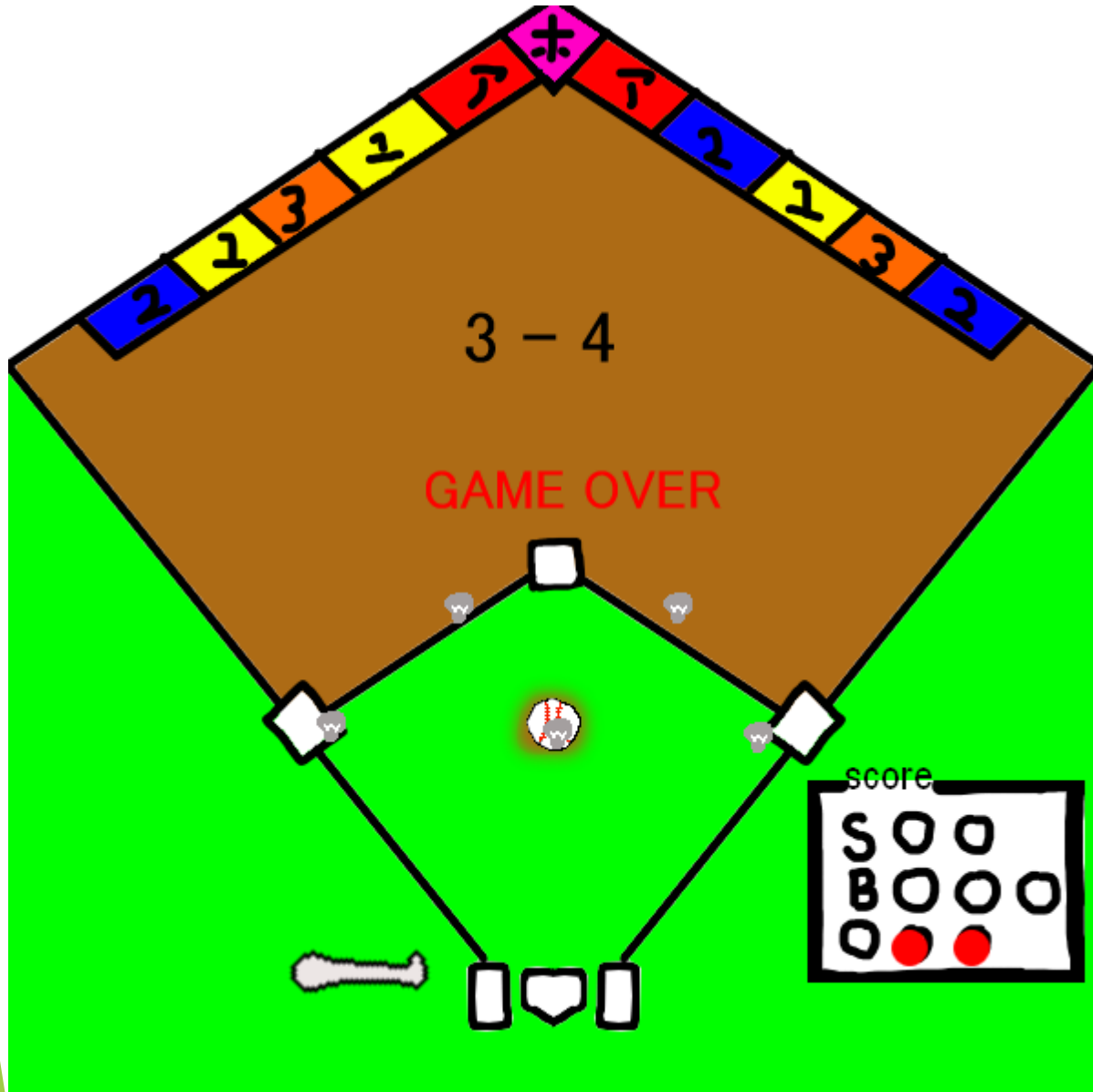
ヒットになると走者が
進塁します

仕様説明(4)



3アウトを取られる前に逆転して勝ちましょう！

プログラムの説明



参考文献

<http://www5d.biglobe.ne.jp/~tomoya03/shtml/algorithm/Intersection.htm>

もっと簡単に－線分交差判定－